

## Règlement U9

Saison 2024-2025

- Panneaux : 2,60 m
- Ballon : taille 5 allégé
- Les rencontres se dérouleront en 4 contre 4
- Si une équipe se présente avec un nombre de joueurs inférieur à 6, l'équipe adverse peut prêter des joueurs pour la rencontre.
- Temps de jeu : 4 X 8 minutes non décomptées sauf sur lancer franc.
- Intervalle entre les périodes : 2 minutes.
- La rencontre débute par un entre-deux puis on utilise la règle de l'alternance à l'aide de la flèche.
- **En cas d'égalité de points à la fin de la rencontre, prolongation avec victoire pour la première équipe qui marque (panier en or).**
- Chaque joueur inscrit sur la feuille doit être rentré au minimum un quart temps, avant la fin du 3<sup>ème</sup> quart temps
- Le remplacement n'est autorisé que sur blessure pour protéger l'intégrité physique des joueurs. Celui-ci ne peut être effectué que sur ballon mort (sur tous les coups de sifflet de l'arbitre).
- Les rencontres se déroulent via le logiciel E-marque

### REGLES SPECIFIQUES

- Les règles des 3 - 8 et 24 secondes ne sont pas applicables
- La règle des fautes d'équipe n'est pas applicable.
- Un temps mort non cumulable par quart-temps.
- Retour en zone toléré.
- Nouvelles règles en défense : Afin de fluidifier le jeu, interdiction de prendre le ballon dans les mains de son adversaire, sinon remise en jeu à l'équipe attaquante.



## REGLEMENT U11

Saison 2024-2025

- Panneaux : 2,60 m
- Ballon : taille 5
- Si lors d'une rencontre une des deux équipes a moins de 6 joueurs, le match se déroulera en 4 contre 4.
- Temps de jeu : 4 X 10 minutes non décomptées sauf sur lancer franc.
- Intervalle entre les périodes : 2 minutes.
- La rencontre débute par un entre-deux puis on utilise la règle de l'alternance à l'aide de la flèche.
- Le score est remis à zéro au tableau d'affichage à la fin de la 1ère période uniquement si l'écart est supérieur à 20 points. Le résultat tiendra compte du score final.  
**En cas d'égalité de points, prolongation avec victoire pour la première équipe qui marque (panier en or)**
- Chaque joueur inscrit sur la feuille doit être rentré au minimum un quart temps, avant la fin du 3<sup>ème</sup> quart temps
- Les rencontres se déroulent via le logiciel E-marque

## REGLES SPECIFIQUES

- Les règles des 8 et 24 secondes ne sont pas applicables.
- La règle des fautes d'équipe n'est pas applicable.
- Un temps mort non cumulable par quart-temps.