

REGLEMENTS POUSSINS – U11

Saison 2021-2022

- Panneaux : 2,60 m.
- Ballon : taille 5.
- Si lors d'une rencontre une des deux équipes a moins de 6 joueurs, le match se déroulera en 4 contre 4.
- Temps de jeu : 4 X 10 minutes non décomptées sauf sur lancer franc.
- Intervalle entre les périodes : 2 minutes.
- La rencontre débute par un entre-deux puis on utilise la règle de l'alternance à l'aide de la flèche.
- En cas d'égalité au terme d'une période, chaque équipe marque 0 pour la période. Le score est remis à zéro à la fin de chaque période. Le résultat tiendra compte du nombre de périodes remportées puis du nombre de points marqués. En cas d'égalité de point et de quarts temps, prolongation avec victoire pour la première équipe qui marque.
- Remplacements possibles mais pour que tous les joueurs ou joueuses aient du temps de jeu il faut que
A chaque début de quart temps, les joueurs ou joueuses rentrant auront une croix entourée d'un rond, les changements durant le quart temps étant marqués seulement d'une croix.
Avec comme obligation que tous les joueurs ou joueuses aient au moins une croix entourée d'un rond en fin de match ;

REGLES SPECIFIQUES

- Les règles des 8 et 24 secondes ne sont pas applicables.
- La règle des fautes d'équipe n'est pas applicable.
- Un temps mort non cumulable par quart-temps.

MINI- POUSSINS U9

Saison 2021-2022

- Panneaux : 2,60 m.
- Ballon : taille 5.
- Les rencontres se dérouleront en 4 contre 4.
- Si une équipe se présente avec un nombre de joueurs inférieur à 6, l'équipe adverse peut prêter des joueurs pour la rencontre.
- Temps de jeu : 4 X 8 minutes non décomptées sauf sur lancer franc.
- Intervalle entre les périodes: 2 minutes.
- La rencontre débute par un entre-deux puis on utilise la règle de l'alternance à l'aide de la flèche.
- En cas d'égalité au terme d'une période, chaque équipe marque 0 pour la période. Le score est remis à zéro à la fin de chaque période. Le résultat tiendra compte du nombre de périodes remportées puis du nombre de points marqués. En cas d'égalité de point et de quarts temps, prolongation avec victoire pour la première équipe qui marque.
- Chaque joueur peut effectuer 3 quarts temps, non consécutifs, par rencontre soit un maximum de 2 quarts-temps d'affilée.
- L'ensemble des joueurs inscrits sur la feuille de match doit être entré en jeu avant le début du quatrième quart-temps.
- Le remplacement n'est autorisé que sur blessure pour protéger l'intégrité physique des joueurs. Celui-ci ne peut être effectué que sur ballon mort (sur tous les coups de sifflet de l'arbitre).

REGLES SPECIFIQUES

- Les règles des 3 - 8 et 24 secondes ne sont pas applicables.
- La règle des fautes d'équipe n'est pas applicable.
- Un temps mort non cumulable par quart-temps.
- Retour en zone toléré.