

# CONSIGNES

## Geste sur remise en jeu :

- 2 dernières minutes
- Mur invisible sur remise en jeu → FTechnique

## Lancer le ballon sur le panneau :

- « Jeter le ballon délibérément sur le panneau » est retiré de la liste des dribbles

## 14 secondes sur remise en jeu en zone avant :

- Chaque remise en jeu effectuée en zone avant - après une faute offensive ou une violation de l'équipe adverse dans sa zone arrière donne droit à 14 secondes pour l'adversaire pour tirer.

## Temps Morts dans les 2 dernières minutes :

- En cas de temps-mort dans les 2 dernières minutes, l'entraîneur bénéficiant de la remise en jeu **pourra choisir à la suite de son temps-mort** entre :
  - Soit une remise en jeu **en zone arrière avec 24 secondes** (ou moins en cas de sortie de balle ou de possession alternée)
  - Soit une remise en jeu au point de remise en jeu **en zone avant, mais avec 14 secondes** au chronomètre des tirs (ou moins si le cas est prévu)

## Ballon coincé et 14/24 secondes :

- le ballon est considéré avoir touché l'anneau au regard de la règle du chronomètre des tirs → 14 ou 24 secondes

## Faute technique :

- un seul lancer franc sera accordé immédiatement avant toute autre réparation et suppression de la possession associée à la faute technique → REJ à l'endroit où était le ballon au moment de la FT et si pas de changement de possession le CT ne change pas.

## Faute antisportive ou disqualifiante :

- REJ zone avant et ligne opposée à la table
- 14 secondes



## MEMO-BASKET 2019-2020 A DESTINATION DES ARBITRES

## CONTACTS CALVADOS

**REPARTITEUR SENIORS** - 06 37 27 53 18

Manu JACQUES – [repartiteur@comitebasket14.fr](mailto:repartiteur@comitebasket14.fr)

**REPARTITEUR REGION JEUNES** - 06 63 81 63 56

Jordan ERNULT – [repartiteur-jeunes@comitebasket14.fr](mailto:repartiteur-jeunes@comitebasket14.fr)

**PRESIDENT CDO** - 06 60 17 26 95

Jérôme LAMACHE – [cdo@calvadosbasketball.fr](mailto:cdo@calvadosbasketball.fr)

# CONDUITE A TENIR

1. **METTEZ A JOUR vos indisponibilités sur FBI** le plus tôt possible ainsi que vos fiches (téléphone portable et mail).
2. **Le premier arbitre désigné DOIT CONTACTER son collègue arbitre** en amont pour s'assurer de la bonne désignation et des éventuelles modalités de déplacement : SMS, mail, réseau social...
3. Arriver sur le lieu de match 1 heure minimum en PNM/PNF, 45' en jeunes régions et R2/R3, 30' en championnat départemental
4. **La tenue DOIT ETRE UNE TENUE OFFICIELLE** : chemise arbitre, pantalon d'arbitre, baskets noires.
5. **En cas d'incident et de rapport sur une rencontre, le Président de la CRO DOIT être prévenu par le moyen de votre choix : SMS, mail, tél...**
6. Les feuilles de marques ou emarque doivent être écrites en **MAJUSCULES**, et convenablement **FERMÉES**. Vous devez également bien la vérifier au niveau du nom des arbitres.
7. Votre comportement sur le terrain doit être **IRRÉPROCHABLE** : pas d'attitudes de chambrage des joueurs ou avec toute autre personne, de familiarités excessives ou encore d'attitude de "cow-boy".
8. Si vous êtes joueur en championnat ou coach, votre attitude doit être **IRREPROCHABLE** sur le terrain envers notamment vos collègues arbitres.
9. En début de chaque rencontre, proposer un **briefing arbitres-table** :
  - Ce qu'est un briefing : temps de présentation, d'échange sur d'éventuelles questions techniques, un rappel de consignes particulières liées à la rencontre...
  - Ce que n'est pas un briefing : un défouloir, un temps pour revenir trop en détail sur des situations précédentes, une occasion de régler ses comptes... **NE PAS CHERCHER A REPONDRE A DES QUESTIONS DE REGLEMENT SI VOUS N'AVEZ PAS LA REPONSE.**

**A défaut, nous nous passerons  
de vos services  
pour une période déterminée**

# CHAMPIONNAT REGION JEUNE

## Règlement spécifique

Ligne à 3 points : U17-U15 : 6m75 / U13 : 6m25 (ligne en pointillé)

Temps de jeu :

- U17 : 4x10 minutes et autant de prolongation 5m nécessaire
- U15 : 4x10 minutes + 1 ou 2 prolongations 3 min max + LF
- U13 : 4x8 minutes + 1 ou 2 prolongations 3 min max + LF

Remise en jeu rapide zone arrière U15-U13 uniquement

Forme de jeu :

- **U17 M et F** : Libre
- **U15 M et F, U13 M et F** : Toutes les défenses type zone demi-terrain sont INTERDITES. Les défenses de zone-presse TOUT TERRAIN sont autorisées. Leur recours implique un passage en défense homme à homme sur le demi-terrain défensif.

**CHEMISE ARBITRE** : tout le monde doit avoir la chemise noir et jaune.

## QUE FAIRE...

**RECLAMATION** : Un arbitre ne peut pas la refuser.

Elle doit être posée immédiatement si le ballon est mort et chronomètre arrêté ou au prochain ballon mort si le ballon est vivant au moment de l'erreur supposée.

Le capitaine ou l'entraîneur réclamant : doit confirmer sa réclamation, dicter au 1<sup>er</sup> arbitre la réclamation et signer la rubrique réclamation.

Tous les officiels doivent rédiger un rapport précis des faits sur les imprimés prévus à cet effet.

Acompte à remettre à l'arbitre 75 € en champ. Région et 88 € en champ. Département.

**RAPPORTS** : à envoyer à la Ligue ou Comité selon le niveau du match (dès le lundi) avec la Feuille de marque. Toujours prendre une photo de la feuille de marque recto-verso en cas de doute.

*NB : Pour les réclamations et rapports, il faut toujours en avoir sur soi, pour cela les télécharger sur le site FFBB.*

**EMARQUE défailante** : le signaler par mail à la Ligue ou au Comité et utiliser une Feuille de marque classique juste après la rencontre en mettant le motif.

**RESERVE** : c'est une procédure pour contester : le terrain (air de jeu), le matériel, la qualification des joueurs.

Elle doit TOUJOURS être posée avant la rencontre par capitaine en titre ou entraîneur au 1<sup>er</sup> arbitre.

Les arbitres adresseront un rapport à l'instance responsable de la compétition.

En cas de non-présence d'un collègue pour raison exceptionnelle, informer votre répartiteur par SMS et solliciter un arbitre de l'équipe qui accueille.

**FAUTES SPECIFIQUES** : les reporter sur le verso et confirmer par signatures